



**Community Consolidated
School District 46**

565 Frederick Road, Grayslake, IL 60030

23-24 Estándares Prioritarios de Ciencias para Kindergarten

@ 2023 Todos los derechos reservados por CCSD 46. No copiar sin permiso.

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
Relaciones de Interdependencia en los Ecosistemas	Fuerzas e Interacciones	Tiempo y Clima
K-LS1-1 Utiliza observaciones para describir patrones de lo que las plantas y los animales (incluidos los humanos) necesitan para sobrevivir.	K-PS2-1 Planificar y llevar a cabo una investigación para comparar los efectos de diferentes fuerzas o diferentes direcciones de empujes y tirones sobre el movimiento de un objeto.	K-ESS2-1 Utilizar y compartir observaciones de las condiciones meteorológicas locales para describir pautas a lo largo del tiempo.
K-ESS3-1 Utiliza un modelo para representar la relación entre las necesidades de diferentes plantas o animales (incluidos los seres humanos) y los lugares en los que viven.	K-PS2-2 Analizar datos para determinar si una solución de diseño funciona según lo previsto para cambiar la velocidad o la dirección de un objeto con un empuje o un tirón.	K-ESS3-2 Formular preguntas para obtener información sobre la finalidad de la predicción meteorológica para prepararse y reaccionar ante condiciones meteorológicas adversas.
	Diseño de Ingeniería	K-PS3-1 Realizar observaciones para determinar el efecto de la luz solar sobre la superficie de la Tierra.
	K-2-ETS1-1 Formular preguntas, hacer observaciones y recopilar información sobre una situación que la gente quiere cambiar para definir un problema sencillo que pueda resolverse desarrollando un objeto o herramienta nuevos o mejorados.	K-PS3-2 Use tools and materials to design and build a structure that will reduce the warming effect of sunlight on an area.
		Diseño de Ingeniería
		K-2-ETS1-1 Formular preguntas, hacer observaciones y recopilar información sobre una situación que la gente quiere cambiar para definir un problema sencillo que pueda resolverse mediante el desarrollo de un objeto o herramienta nuevos o mejorados.
		K-2-ETS1-2 Desarrollar un boceto, dibujo o modelo físico sencillo para ilustrar cómo la forma de un objeto ayuda a que funcione según lo necesario para resolver un problema dado.
		K-2-ETS1-3 Analizar datos de pruebas de dos objetos diseñados para resolver el mismo problema para comparar los puntos fuertes y débiles del rendimiento de cada uno.